CPTTRN2 - Character Patterns (Act 2)

[#basics](http://www.spoj.com/problems/tag/basics)

Using two characters: . (dot) and \* (asterisk) print a frame-like pattern.

Input

You are given *t* - the number of test cases and for each of the test cases two positive integers: *l* - the number of lines and *c* - the number of columns of a frame.

Output

For each of the test cases output the requested pattern (please have a look at the example). Use one line break in between successive patterns.

Example

**Input:**

3

3 1

4 4

2 5

**Output:**

\*

\*

\*

\*\*\*\*

\*..\*

\*..\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

<http://www.spoj.com/problems/CPTTRN2/>

--ACEPTADO--

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include <iostream>

//#include <conio.h>

using namespace std;

void dibujarCuadrado(int f, int c)

{

    for (int i = 0; i < f; i++)

    {

        for (int j = 0; j < c; j++)

        {

            if (i == 0 || i == f-1 || j == 0 || j == c-1)

            {

                printf("\*");

            }

            else

            {

                printf(".");

            }

        }

        printf("**\n**");

    }

}

int main(){

    int t,f,c;

    scanf("%d",&t);

    while(t--){

        scanf("%d %d", &f, &c);

        dibujarCuadrado(f,c);

    }

    return 0;

}